

# Ordliste

**Adgangskode**

En entydig række tegn, som en bruger indtaster som identifikationskode. Den er en sikkerhedsforanstaltning, der bruges til at begrænse adgangen til computersystemet og til filer med følsomme oplysninger

**Adgangspunkt**

Et adgangspunkt er en trådløs forbindelsesenhed. Det bruges til at tilslutte en trådløs computerenhed til et kabelforbundet netværk.

**Aktivt indhold**

Et lille program, der bliver installeret på en computer, når der søges på Internettet. Grundfunktionen i aktivt indhold er at give brugerne en interaktiv internetoplevelse ved hjælp af videoer og værktøjslinjer. Aktivt indhold kan anvendes til at få uautoriseret adgang til en computer for derefter at ødelægge de data, der er gemt på den, eller til at installere ondsindet software på computeren.

**Aktiv celle**

En aktiv celle er den celle, hvori du arbejder i øjeblikket. Der kan kun være én aktiv celle på et givet tidspunkt

**Arbejdsområde**

Arbejdsområdet er den tomme plads i programmet, hvor du indtaster oplysninger.

**Applikationer**

Applikationer, også kaldt programmer, bruger platformen til at udføre opgaver

**Arbejdsstation**

En computer forbundet til et netværk kaldes en arbejdsstation. Du bruger arbejdsstationen til at få adgang til netværkets hardware og software.

**Autensitet**

Autensitet er den procedure, computersystemet bruger til at validere en brugers login-information.

**Autorisation**

Autorisation er den procedure, brugeren benytter sig af for at tilknytte specifikke tilladelser til hvert brugernavn.

**Bagvaskelse**

Verbal æreskrænkelser. Bagvaskelse er en strafbar lovovertrædelse.

**Beskyttelse af personlige oplysninger**

Beskyttelse af en brugers data, inklusive personlige filer og e-mail beskeder, så ingen har adgang til disse data uden passende tilladelse.

**Brugernavn**

Det navn, en bruger anvender til at identificere sig på et computersystem eller et netværk. For at få adgang til en computer, der er beskyttet af brugernavn og adgangskode, skal brugeren indtaste den korrekte kombination af brugernavn og adgangskode.

**Bærbare computere**

Bærbare computere er lette og transportable personlige computere. Bærbare computere kaldes også laptopcomputere.

**Bit**

En bit er den mindste enhed af information, en computer kan håndtere. En enkelt bit kan kun indeholde én af to værdier. 0 eller 1

**Byte**

En byte er en kombination af otte bits organiseret i en sekvens.

**Cachehukommelse**

Midlertidig hukommelse på din computer, der sommetider bliver brugt til at gemme lokale kopier af filer, der åbnes, når du søger på internettet.

**Camcorder**

Et digitalt videokamera, der bruges til at optage og gemme video.

**CD (compact disc)**

En lagerenhed, der bruges til at gemme data i et digitalt format.

**Celle**

En celle dannes, hvor en række og en kolonne mødes. Du kan bruge en celle til at lagre og vise forskellige typer data, f.eks. tekst, tal eller formler.

**Celleadresse**

Hver celle i et regneark identificeres af en celleadresse. En celleadresse består af kolonnebogstavet og række nummeret på cellen. Den celle, der f.eks. dannes af den første kolonne og den første række har celleadressen A1. Celleadressen angiver den nøjagtige placering for en celle i et regneark.

**Celleområde**

Et celleområde er en blok celler, der vælges til implementering af en formel i et regneark.

**Celleværdi**

Celleværdi er den faktiske numeriske værdi af dataene i en celle. Denne værdi er måske ikke den samme som de data, der vises i cellen.

**Central processorenhed (CPU)**

Den centrale processorenhed (CPU) er den primære hardwareenhed, der oversætter og kører de kommandoer, som du giver computeren.

**Chat-program**

Chat-programmer giver dig mulighed for at sende og modtage onlinebeskeder. Du kan bruge et chat-program til at kommunikere med flere personer samtidigt.

**Computersikkerhed**

Beskyttelse af et computersystem og dets data mod tilfældigt eller forsætligt tab og manipulation.

**Cookie**

En lille fil på en computer, der oprettes, når en bruger besøger et websted. Et websted bruger cookies til at identificere brugere, som besøger webstedet, og også til at registrere brugernes præferencer.

**CPU-hastighed**

CPU-hastigheden er den hastighed, hvormed CPU'en kan udføre opgaver som flytning af data til og fra RAM, eller udføre en numerisk kalkulation.

**Data**

Data er flertal for det latinske ord *datum*, der betyder informationsdel.

**Database**

En database indeholder objekter, der gør det nemt for dig at gemme, redigere og formatere oplysninger.

**Databaseprogrammer**

Databaseprogrammer bruges til at gemme og håndtere data på en organiseret måde. Du kan også bruge disse programmer til at søge efter informationer, som er gemt i en database.

**Dekryptering**

En proces, hvor man konverterer de krypterede data tilbage til en læselig og brugbar form.

**Digitalkamera**

Et kamera, der gemmer billeder digitalt på en lagerenhed, som f.eks. et flash-hukommelseskort eller en miniharddisk.

**DTP-programmer (Desktop Publishing)**

DTP-programmer kombinerer tekst og grafik og bruges f.eks. til at opsætte brochurer, lykønskingskort, årsrapporter, bøger eller tidsskrifter.

**DVD (digital versatile disc)**

En lagerenhed, der bruges til at gemme data i et digitalt format.

**E-handel**

E-handel står for de forretningstransaktioner, der foretages over internettet, f.eks. onlineindkøb og -salg af varer.

<b>E-mail</b>
En elektronisk besked (e-mail) er som den traditionelle post i elektronisk form. E-mail giver mulighed for at udveksle beskeder og filer via et netværk.
<b>Etiket</b>
En etiket er en tekstindtastning, der bruges til at identificere den type oplysninger, der findes i en række eller en kolonne i et regneark. Etiketter har ingen celleværdi knyttet til dem.
<b>Firewall</b>
Et filter, der blokerer upålidelige oplysninger fra internettet, før de når din computer eller et privat netværk. Det giver ekstra beskyttelse mod trusler som f.eks. hackere og vira. Et firewall-program hjælper også med beskytte personlige oplysninger på computeren ved at begrænse udefrakommende uautoriserede brugeradgang.
<b>Fjernarbejde</b>
Et arrangement, der giver ansatte mulighed for at arbejde hjemmefra eller fra et fjernkontor
<b>Flad fil-database</b>
En database som flad fil indeholder alle data i en enkelt tabel.
<b>Forespørgsel</b>
En forespørgsel er et databaseobjekt, der giver mulighed for at finde de ønskede oplysninger i en database.
<b>Forlagsprogrammer</b>
Forlagsprogrammer bruges til at oprette dokumenter som brochurer, lykønskningskort, årsrapporter, bøger eller magasiner ved at kombinere tekst og grafik.
<b>Formellinje</b>
Formellinjen bruges til at indtaste eller ændre data i et regneark. Når du indtaster data i en celle, vises dataene samtidigt i den aktive celle og i formellinjen. Når du indtaster en formel i en celle, vises formelen i formellinjen, mens den numeriske værdi af formelen vises i den tilhørende celle.
<b>Gigabyte</b>
Én gigabyte er det samme som 1024 MB, der er omtrent det samme som én million bytes
<b>Grafikprogrammer</b>
Grafikprogrammer bruges til at oprette og redigere i tegninger. Du kan også bruge disse programmer til at forbedre fotografier
<b>Grafisk brugergrænseflade (GUI)</b>
En grafisk bruger grænseflade (GUI) indeholder billeder og fotografier, hvilket gør det let for computerbrugeren at arbejde med computeren
<b>Hacker</b>
En person, som bruger sin computereksptise til at få uautoriseret adgang til en computer og derefter misbruger eller manipulerer programmer og data, der er gemt på computeren.
<b>Hardware</b>
Med hardware menes alle computerens fysiske komponenter.
<b>Hjemmearbejdsplads</b>
Et arrangement, der giver ansatte mulighed for at arbejde hjemmefra
<b>Håndholdt computer</b>
Håndholdte computere er mindre end bærbare computere, og har færre funktioner sammenlignet med stationære computere eller bærbare computere. De bruges til specifikke hverdagsopgaver som håndtering af personlige data.
<b>Ikon</b>
Et ikon er et lille billede, der vises på skærmen for at repræsentere et objekt.
<b>Immaterielle rettigheder</b>
Alle oplysninger, der er tilgængelige på Internettet, opbevarer immaterielle rettigheder og er juridisk set ejet af de personer, der har skabt dem. Ejeren af en immateriel rettighed har eneretten til at kontrollere brugen af materialet.

<b>Indsætningspunkt</b>
Indsætningspunktet er en blinkende lodret streg på skærmen, som markerer det sted, hvor den indsatte tekst bliver vist. Du kan også bruge indsætningspunktet til at vælge tekst eller grafik i et dokument.
<b>Injurier</b>
Skriftlig æreskrænkelse, der har været offentliggjort. Injurier er en strafbar lovovertrædelse.
<b>Inputenheder</b>
En inputenhed bruges til at give computeren informationer. Et tastatur er et eksempel på en inputenhed
<b>Installations-guide</b>
Installations-guiderne er indeholdt i Windows XP. De guider brugeren gennem hvert trin i en bestemt opgave som installation af hardware eller software
<b>Internet</b>
Internettet er en verdensomspændende samling af offentligt tilgængelige netværk, der er forbundet med hinanden med henblik på udveksling af oplysninger.
<b>Internetudbyder (ISP)</b>
En internetudbyder er et firma, der udbyder tilslutning til internettet til private, firmaer og organisationer.
<b>Intranet</b>
Et intranet er et specielt netværk, der bruges til at kommunikere og dele informationer internt i en organisation.
<b>IP-adresse</b>
En IP-adresse (Internet Protocol) er en numerisk adresse, der specificerer den nøjagtige placering af en computer på nettet.
<b>Kabinet</b>
Med kabinettet menes den kasse, der indeholder processoren, bundkortet, harddiske, strømforsyning og udvidelsessoklerne.
<b>Kilobyte</b>
Én kilobyte (KB) er det samme som 1024 bytes
<b>Kolonner</b>
De lodrette inddelinger i et regneark kaldes kolonner. Hver kolonne identificeres af et bogstav. Den første kolonne i et regneark er f.eks. A.
<b>Kommandoer</b>
En kommando er en instruks, som du giver computeren og som gør, at der bliver udført en handling. Kommandoer indtastes enten vha. tastaturet, eller vælges fra en menu.
<b>Kommunikationskanal</b>
En kommunikationskanal er en sti eller et link, der forbinder computere eller perifere enheder som printere og harddiske, så der kan overføres information.
<b>Kommunikationsprogrammer</b>
Computere bruger kommunikationsprogrammer til at udveksle beskeder og filer i digitalt format med andre mennesker.
<b>Kryptering</b>
En proces, hvor man konverterer data til en ulæselig og ikke-brugbar form. Kryptering udføres for at forhindre uautoriseret adgang til data, specielt ved dataoverførsel over internettet.
<b>Lagerenheder</b>
Lagerenheder bruges til at gemme data. En harddisk er et eksempel på en lagerenhed
<b>Local Area Network (LAN)</b>
Et LAN forbinder enheder inden for et begrænset område som et hjem eller en lille gruppe kontorer
<b>Markøren</b>
En markør er en fremhævet rektangulær ramme, der findes omkring den aktive celle.
<b>Mappe</b>
En mappe i brugergrænsefladen er en beholder til programmer og filer.

**Meddelelsesområde**

Meddelelsesområdet er placeret i højre side af opgavelinjen, når opgavelinjen er placeret nederst på skærmen. Meddelelsesområdet viser klokken, et volumenikon og ikoner for nogle af de programmer, der kører på computeren.

**Megabyte**

Én megabyte (MB) er det samme som 1024 KB

**Menu**

En menu er en liste med muligheder, som brugeren kan vælge fra, når han vil udføre en specifik handling, som at vælge en kommando eller anvende et specifikt format på en del af et dokument. Mange programmer, især dem, der tilbyder grafiske brugerflader, bruger menuer til at give brugeren et letanvendeligt alternativ til at huske programkommandoer og de tilhørende virkemåder.

**Menulinje**

Menulinjen viser en liste over kommandoer, der grupperes i sektioner. Nogle af disse kommandoer har billeder ved siden af dem, så du hurtigt kan knytte kommandoen til billedet. Dette billede findes også på knappen, der svarer til kommandoen.

**Modem**

Et modem er en tilslutningsenhed, der gør det muligt for dig at oprette forbindelse mellem din computer og internettet. Det konverterer digitale oplysninger til analoge oplysninger og overfører dem via en telefonlinje.

**MPEG Audio Layer 3 (MP3)**

Et format udviklet af Motion Picture Expert Group til komprimering af lyd og video til digital distribution

**Musemarkør**

Musemarkøren er en skærmpil eller en anden form, som flytter, når du bevæger musen eller en anden pegeenhed.

**Nettet**

Nettet, også kaldet World Wide Web (WWW), er en samling af informationer, der er tilgængelige på internettet. Denne information er organiseret logisk og gemt på computere kaldt Web-servere.

**Netværk**

Et netværk er en gruppe af computere, der er forbundne, således at de deler ressourcer og udveksler informationer.

**Netværksdrev**

Et netværksdrev er en harddisk, der deles med andre computere på netværket.

**Online**

Når en computer er forbundet til internettet, siges den at være online.

**Onlinegrupper**

Onlinegrupper dannes af grupper af computerbrugere, der har fælles interesser og formål, så de kan kommunikere med hinanden over internettet.

**Onlinesvindler**

En person, som kontakter internetbrugere gennem chatrum, onlinefora eller e-mail, med det formål at udnytte dem økonomisk eller involvere dem i farlige forhold.

**Operativsystem**

Operativsystemet styrer computerens hardware, assisterer programmer samt giver programmerne adgang til hardwaren. Det administrerer desuden computerens aktiviteter og opgaver som f.eks. når der logges på eller af eller når computeren lukkes ned.

**Opgavelinje**

Opgavelinjen er en rektangulær bjælke, der almindeligvis er placeret nederst på skærmen. Du kan bruge denne opgavelinje til at vælge et program, der kører på din computer.

**Opløsning**

Refererer til et billedes klarhed og skarphed.

**Orm**

Et computerprogram, der formerer sig på tværs af computere, sædvanligvis ved at kopiere sig selv i hver computers hukommelse. En orm kan kopiere sig selv så mange gange i én computer, at det ender med et computernedbrud.

**Phishing**

Indhentning af personlige oplysninger fra computerbrugere, som f.eks. adgangskoder og kreditkortoplysninger, og efterfølgende brug af informationerne til ondsindede formål.

**Plagiering**

At kopiere andres arbejde og bruge det, som om det var ens eget arbejde, uden at nævne kilden.

**Platform**

Hardware og operativsystem kaldes tilsammen en platform.

**Plug-ins**

Plug-ins er programmer, der gør det nemt at se filer, f.eks. animation, lyd eller video, der findes på websider.

**Programmeltyveri**

Uautoriseret kopiering af ophavsretsbeskyttet software uden licens eller tilladelse fra ejeren er programmeltyveri.

**Portal**

En portal er et websted, der tilbyder oplysninger, som relaterer sig til et bestemt emne i form af et bibliotek. En portal udgør et udgangspunkt for et antal ressourcer på nettet.

**Protokol**

En protokol er en standardmetode til overførsel af data mellem forskellige computere.

**Præsentationsprogrammer**

Præsentationsprogrammer bruges til at fremlægge information i form af lysbilleder.

**Processorenheder**

Processorenhederne bruges af computeren til at behandle inputtene og generere de ønskede output.

**Produktivitetssoftware**

Disse programmer er specialiserede, og de gør det nemt at oprette og arbejde med forskellige typer dokumenter. Almindelige kategorier for produktivitetssoftware er tekstbehandlingsprogrammer, regneark, præsentationssoftware og databaser.

**Programmer**

Et program er en sekvens af instrukser, der kan udføres af en computer. Programmer kaldes også software

**Projektmappe**

En projektmappe er en fil oprettet i Excel. En projektmappe kan indeholde ét eller flere regneark og relaterede poster.

**Rapporter**

I et databaseprogram som Access, kan du oprette rapporter til at organisere, sammenfatte og udføre udregninger på databasens gemte data.

**Regneark**

Et regneark kan også kaldes et arbejdsark i Excel.

**Regnearksprogrammer**

Regnearksprogrammer bruges til at oprette budgetter, håndtere konti, udføre matematiske kalkulationer og til at konvertere numeriske data til skemaer og grafik.

**Relationsdatabase**

En relationsdatabase gemmer data i flere tabeller.

**Rullepaneler**

Rullepaneler er lodrette og vandrette linjer i siden eller nederst i et visningsområde. Du kan bruge rullepanelerne til at flytte til et bestemt sted i arbejdsområdet.

**Rækker**

De vandrette inddelinger i et regneark kaldes rækker. Hver række identificeres af et tal. Den første række i et regneark er f.eks. 1.

**Secure Sockets Layer (SSL)**

En internetsikkerhedsprotokol, der sørger for sikker datakommunikation ved at kryptere de oplysninger, der bliver overført. SSL-protokollen certificerer, at et websted er ægte og sikrer, at de data, du videregiver, ikke bliver misbrugt.

**Server**

En server er netværkets hovedcomputer, og den understøtter de andre computere i netværket. Serveren bestemmer, hvilke computere der tillades adgang til netværkets software og hardware.

**Sikkerhedskopiering**

At lave en kopi af et program, en diskette eller data. Kopien kaldes en sikkerhedskopi.

**Skrivebord**

Skrivebordet er et arbejdsområde på skærmen, og er en kombination af menuer og ikoner.

**Software**

Software er en sekvens af instrukser, som computeren kan udføre. Det kaldes også programmer.

**Spam**

En ligegyldig og uønsket e-mail besked, du modtager fra en ukendt afsender. Spam sendes for at udbrede en besked til mange modtager på én gang.

**Spyware**

Et computerprogram, der bliver installeret på din computer, uden at du er klar over det. Spyware kan i al hemmelighed sende oplysninger om dine søgevaner på Internettet eller om andre personlige ting videre til en anden computer gennem netværket.

**Spændingsbølge**

En pludselig stigning i strømspændingen, som kan medføre beskadigelse af elektroniske apparater, som f.eks. computere.

**Stationære computer**

En stationær computer er opbygget af individuelle dele som en skærm, et tastatur, en systemenhed og en printer.

**Statuslinje**

Statuslinjen er en vandret linje, som ligger nederst i nogle produktivetsprogrammer. Denne linje viser oplysninger om den aktuelle status af det program eller det dokument, som du får vist.

**Statuslinje**

Statuslinjen oplyser om den aktuelle status for arbejdet i regnearket. Hvis du f.eks. ikke arbejder i regnearket, viser statuslinjen meddelelsen Klar.

**Søgeprogram**

Et søgeprogram er et program, der giver dig mulighed for at søge og hente oplysninger over internettet.

**Tapet**

Tapet er et valgfrit mønster eller billede på skærmens baggrund.

**Tavlecomputere**

Tavlecomputere er computere, hvor man kan skrive direkte på skærmen med en pen

**Tekstbehandlingsprogrammer**

Tekstbehandlingsprogrammer bruges til at oprette og redigere tekstbaserede dokumenter.

**Terabyte**

Én terabyte er det samme som 1024 GB, der er omtrent det samme som én billion bytes.

**Titellinje**

Titellinjen er en vandret linje, der indeholder vinduets navn. De fleste titellinjer indeholder også knapper til at lukke, minimere og ændre størrelsen på vinduet.

**Trojansk hest**

Et destruktivt computerprogram, der er forklædt som et spil, et hjælpeværktøj eller software. Når den aktiveres, gør en trojansk hest noget ødelæggende ved computersystemet, alt imens den tilsyneladende gør noget nyttigt.

**Webadresse**

En webadresse angiver den protokol, der skal bruges til overførsel af data mellem forskellige computere og den nøjagtige placering af webstedet. En webadresse kaldes også en URL (Uniform Resource Locator).

**Webbrowser**

En webbrowser er et program, der giver dig mulighed for at se og arbejde med forskellige ressourcer på nettet.

**Webside**

En webside er et formateret tekstdokument på nettet.

**Websted**

Et websted er en samling af en eller flere websider, der kædes sammen og gøres tilgængelige via en webserver.

**Vindue**

I Windows XP er et vindue et rektangulært område på skærmen, der viser et program. Hvert program har sit eget vindue.

**Wide Area Network (WAN)**

Et WAN er et netværk, der forbinder enheder i geografisk adskilte områder

**Virus**

Et computerprogram, der er udviklet til at gøre en computer defekt eller til at ødelægge de data, der er gemt på computeren.

**Værktøjslinje**

Værktøjslinjen er en blok med knapper eller menuer, du kan bruge til hurtigt at udføre almindelige opgaver.

**X-akse**

X-aksen er den vandrette linje i et diagram. Typisk viser du tiden på x-aksen.

**Y-akse**

Y-aksen er den lodrette linje i et diagram.